

Welkom bij de

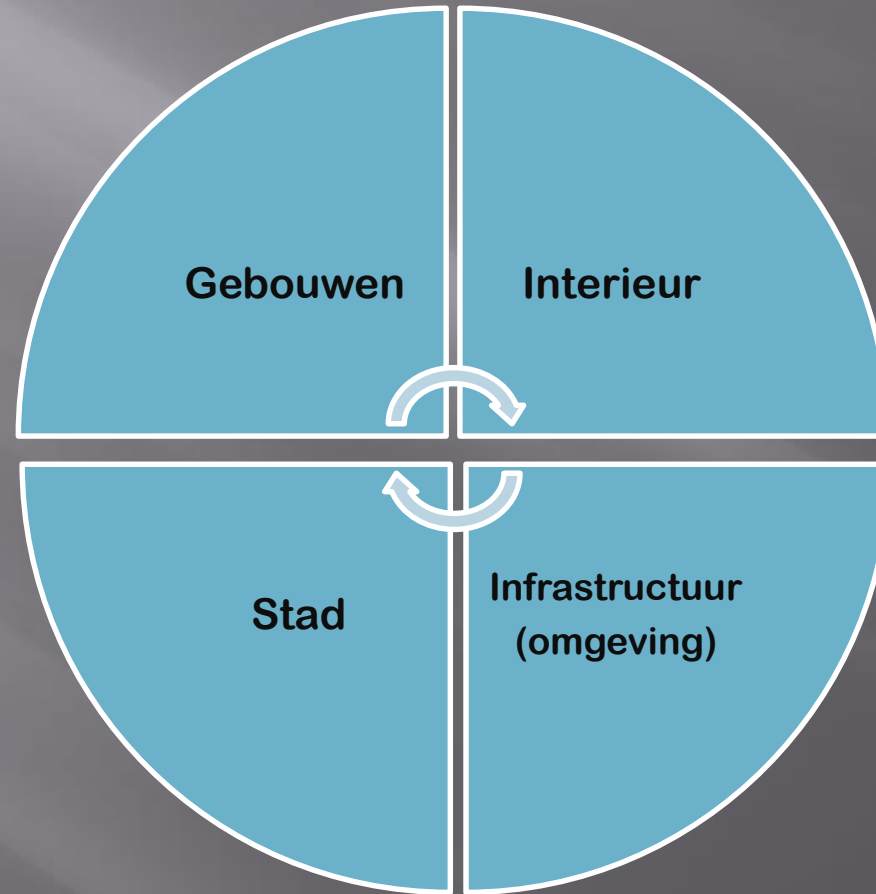
WERK GROEP
ARCHITECTUUR



Definitie architectuur

- ▣ **Architectuur is:**
 - **De kunst en wetenschap**
 - **Van het ontwerpen van de gebouwde omgeving:**
 - ▣ Stad
 - ▣ gebouwen, woningen
 - ▣ Interieur
 - ▣ objecten
 - ▣ omgeving

Hoe architectuur vormgegeven ?



Vormen van architectuurfotografie

- ▣ **Buitenkant van het gebouw**
 - Volledig
 - Details
 - Lijnenspel
- ▣ **Binnenkant van het gebouw**
 - Interieur

Gebouw in zijn omgeving

- Wat straalt gebouw uit
- Wat is de relatie met de omgeving
- Wat beoogde de architect met gebouw (interieur en exterieur)

Gevoel krijgen met gebouw

- ▣ **Neem de tijd om gebouw te observeren**
 - Loop om en door het gebouw en bekijk het van alle kanten/standpunten
 - Probeer het gebouw te begrijpen
 - Let op interessante details
 - Wat is de relatie met de omgeving?
 - Zijn er storende omgevingsfactoren en kun je die positief benutten?
 - Wat doet het licht met het gebouw?

- ▣ **Wat wil je in een foto laten zien?**

Voorbereiding

- ▣ **Stap 1 Meenemen:**
 - Camera
 - Statief
 - Waterpas
 - Groothoeklens
 - Telelens
 - Filters
 - Voldoende geheugenkaarten en batterijen

- ▣ **Stap 2 Bepalen tijdstip van de dag:**
 - Overdag
 - Begin of eind van de dag
 - avond

Instellingen camera

- ▣ Bestandkeuze: Bij voorkeur in RAW
- ▣ Scherpstelling: Bij voorkeur in manuele stand
- ▣ Scherptediepte: Klein diafragma (f/11-f/16)
- ▣ Iso-waarde: Zo laag mogelijk
- ▣ Sluiterijd: Door camera bij voorkeurkeuze diafragma of manual
- ▣ Horizon: Recht
- ▣ Filters: Polarisatiefilter en eventueel grijsfilter(s)

Aandachtspunten

- ▣ **Perspectivische vertekening**
- ▣ **Lensvertekening**
- ▣ **Licht- en kleurgebruik**
- ▣ **Compositie**